**Atividade 5**

Na tabela em anexo, encontramos dados de 4 jogadores de um game que contemplam os pontos e moedas obtidos durante as partidas e se conseguiram lutar ou não com o chefe.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **TABELA DE JOGADORES E SEUS RESULTADOS** | | | |
| **JOGADORES** | **PONTOS** | **MOEDAS** | **ENFRENTOU CHEFE?** |
| JOGADOR 1 | 120 | 15 | **SIM** |
| JOGADOR 2 | 99 | 200 | **NÃO** |
| JOGADOR 3 | 100 | 5 | **SIM** |
| JOGADOR 4 | 101 | 4 | **NÃO** |

Baseado nos dados desses jogadores, foram construídas algumas expressões. Avalie cada expressão abaixo, observando as condições de cada jogador, descrito na tabela acima. Marque com V( Verdadeiro) ou F(Falso) o resultado de cada expressão.

Dica: Lembre-se de substituir as variáveis "pontos", "moedas" e "enfrentou\_chefe" pelos valores correspondentes para cada jogador.

Expressões:

( ) Jogador 1: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Sim)

( ) Jogador 2: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Não)

( ) Jogador 3: (pontos < 100) or (moedas < 5) or (enfrentou\_chefe == Sim)

( ) Jogador 4: (pontos != 100) or (moedas != 5) or not(enfrentou\_chefe == Não)

**Answer**

**(V)** Jogador 1: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Sim)

**V and V and V = Verdadeiro**

**(F)** Jogador 2: (pontos >= 100) and (moedas >= 5) and (enfrentou\_chefe == Não)

**F and V and V = Falso**

**(V)** Jogador 3: (pontos < 100) or (moedas < 5) or (enfrentou\_chefe == Sim)

**F or F or V = Verdadeiro**

**(V)** Jogador 4: (pontos != 100) or (moedas != 5) or not (enfrentou\_chefe == Não)

**F or V or not V = Verdadeiro**